

Osallistuvan budjetoinnin hankkeet, valinta ja äänestyksen tulos

Sivistysvaliokunta 26.05.2026 § 89

Valmistelu ja lisätiedot Lapsi- ja nuorisoasiankoordinaattori Päivi Alakangas, paivi.alakangas(at)orimattila.fi.
Osallisuuskoordinaattori Tytti Lönnrot, tytti.lonnrot(at)orimattila.fi.
Vs. vapaa-aika- ja hyvinvointipäällikkö Essi Pullinen, essi.pullinen(at)orimattila.fi

Kaupunginvaltuusto hyväksyi kokouksessaan (15.12.2025, §104) talousarvion vuodelle 2025, jolloin päätettiin varata talousarvioon 20 000 euron määräraha osallistuvaan budjettiin. Määräraha osoitettiin sivistyspalveluiden vapaa-aika- ja hyvinvointitoimialalle, jossa valmistellaan osallistuvan budjetoinnin käyttöönotto ja organisointi. Sivistysvaliokunta hyväksyi kokouksessaan (24.3.2026 §48) osallistuvan budjetoinnin toimintaperiaatteet, aikataulut sekä arviointikriteerit vuosille 2026 ja 2027.

Osallistuvassa budjetoinnissa asukkaat ovat mukana päättämässä yhteisten rahojen käytöstä. Tavoitteena on edistää demokratiaa, vahvistaa asukasosallisuutta ja kehittää yhdessä kaupunkia. Orimattilassa tavoitteena on, että jokainen asukas kokee mielipiteensä olevan merkityksellinen ja saa sen kuulluksi. Osallistuva budjetointi on toimintatapa, jossa asukkaat otetaan mukaan yhteisiä verovaroja koskevaan keskusteluun, suunnitteluun ja päätöksentekoon. Teemana vuoden 2026 osallistuvassa budjetoinnissa on lasten ja nuorten hyvinvointi.

Vuoden 2026 osallistuvassa budjetoinnissa kohteiksi ehdotettiin hyvin monenlaisia kohteita, joista kaikkia ei voitu ottaa äänestykseen mukaan. Osallistuvan budjetoinnin kriteeristöä eivät täyttäneet rakentamista vaativat kohteet kuten tekonurmikentän lämmitys. Ulkoliikuntasali tai ulkokuntoilulaitteet, leikkipuisto tai Orimattila-kyltti olivat myös hyviä ehdotuksia, mutta näiden toteuttaminen olisi joko liian kallista, eli ylittäisi yhden kohteen 10 000 euron määrärahan tai vaatisivat jatkotoimenpiteitä, kuten kohteen ylläpitoa ja huoltoa, mistä syntyisi lisäkustannuksia.

Kunnossapitoon ja ympäristön parantamiseen liittyvät ehdotukset jouduttiin jättämään pois äänestettävistä kohteista. Näitä olivat esim. Lökkilammen siistiminen, hiihtoladut joka paikkaan ja vaelluskalojen vapaa kulku Porvoonjokeen.

Ehdotuksissa tuli esiin myös jo olemassa olevaa toimintaa, kuten etsivän nuorisotyön resurssiin, nuorten kohtaamispaikkaan tai harrastuksiin liittyviä toiveita, jotka jäivät äänestyksen ulkopuolelle. Tapahtumiin liittyviä toiveita tuli myös mutta todettiin, että yhteisöllisyyttä luovia tapahtumia on jo Orimattilassa runsaasti.

Osallistuvan budjetoinnin ideoita esitettiin yhteensä 49 kappaletta, joista äänestykseen valittiin 11 kohdetta:

- Jymylinnan luistelualueelle katos ja penkki
- Kaupungille hankitaan lainattavat padel- sekä tennismailat ja pallot
- Itsenäisyyspäivänjuhla kaikille kaupungin 6.-luokkalaisille
- Taideleiri lapsille
- Pennalan koulun pihalle pingispöytä ja penkkejä
- OLA GRAFFEST 2026 – avoin graffitifestivaali Orimattilassa
- Valaistus ja puita Hankaanojan leikkipuistoon
- Nuorten ulkoilmaelokuvakokemus Artjärvelle ja Luhtikylään
- Artjärven pyykkinekassa olevan makkaranpaistopaikan uusiminen
- Ilmoitustaulu Tönnön alueen asukkaiden tiedotukseen
- Orimattilan kirjastoon sähköpiano ja kuulokkeet. Piano mahdollistaisi lasten soittokokeilut ja soittoharrastuksen aloittamisen sellaisillekin lapsille, joiden kodissa ei pianoa ole

Äänestysvaiheessa kuntalaisten äänestettävänä oli 11 ehdotusta. Yhteensä vastauksia tuli 669 kuntalaiselta. Äänestyksen pohjalta ehdotetaan toteutettavaksi kuusi eniten ääniä saanutta ehdotusta, jotka ovat:

1. Jymylinnan luistelualueelle katos ja penkki
2. Pennalan koulun pihalle pingispöytä ja penkkejä
3. OLA GRAFFEST 2026 – avoin graffitifestivaali Orimattilassa,
4. Nuorten ulkoilmaelokuvakokemus Artjärvelle ja Luhtikylään,
5. Artjärven Pyykkinekassa olevan makkaranpaistopaikan uusiminen
6. Orimattilan kirjastoon sähköpiano ja kuulokkeet.

Osallistuvan budjetoinnin prosessin kulku

Ideointivaihe 30.3.–19.4.2026: Kaikki kaupunkilaiset saivat esittää ideoita koko kaupungin kehittämiseksi. Sekä ideointi että äänestys tapahtuvat Webropol-alustan kautta.

Arviointivaihe 20.4.–30.4.2026: Nimetty asiantuntijaraati, joka jäsenet toimialajohtajat ovat nimittäneet, arvioi kaikki saapuneet asukasideat. Ideoista hylättiin ne, jotka eivät täyttäneet asetettuja kriteerejä.

Äänestysvaihe 4.5.–20.5.2026 (verkko + ohjattu äänestys kouluissa ja päiväkodeissa): Kaikenikäiset kaupunkilaiset äänestivät ideoista parhaimmat.

Päätösvaihe 26.5.2026: Sivistysvaliokunta vahvistaa päätöksen esityksen perusteella.

Toteutusvaihe: Valitut ehdotukset toteutetaan määrärahojen puitteissa kesä-joulukuussa 2026.

Osallistuvan budjetoinnin hankkeiden arviointikriteerit

- Hankkeen yleishyödyllisyys: Ehdotuksen tulee hyödyttää laajaa joukkoa ihmisiä, ei vain yksittäistä henkilöä tai pientä ryhmää ja hankkeen tulee olla avoin kaikille.
- Hankkeen toteutettavuus: Ehdotuksen tulee olla mahdollista toteuttaa varattavilla resursseilla ja sen tulee olla teknisesti ja juridisesti mahdollinen. Lisäksi sillä ei voi tehdä liiketoimintaa eli hankkeen tulee olla epäkaupallinen.
- Budjettirajoitus: Ehdotuksen kustannusten tulee mahtua osallistuvan budjetoinnin määrärahaan. Yksittäisen hankkeen kustannus voi olla enintään 10 000 euroa. Ehdotus ei edellytä pysyvän henkilöstön palkkaamista tai aiheuta kestäättömiä ylläpitokustannuksia.
- Kunnan toimivalta: Ehdotetun hankkeen tulee kuulua kunnan vastuulle (ei esim. valtion tai yksityisen yrityksen tehtäviin).
- Kestävyys ja vaikutukset: Ehdotuksen tulee olla kestävä kehityksen mukainen (taloudellisesti, ekologisesti, sosiaalisesti sekä kulttuurisesti) ja kokonaisvaikuttavuutta lisääviä.
- Yhdenvertaisuus: Ehdotuksen tulee edistää tasa-arvoa ja saavutettavuutta eikä se saa syrjiä ketään.
- Turvallisuus: Ehdotetun hankkeen täytyy olla turvallinen toteuttaa ja käyttää, eikä se saa aiheuttaa haittaa ihmisille tai ympäristölle.
- Uutuusarvo: Ehdotuksen tulisi luoda uutta, sisältää innovatiivisen näkökulman sekä se ei voi olla jo olemassa olevaa tai toteutuksessa kunnan normaalissa toiminnassa eli päällekkäistä perustoimintaan nähden.

Erityiset kriteerit vuonna 2026 toteuttaville hankkeille

- Toteutettavissa vuoden 2026 aikana
- Ei investointi- tai rakennushanke

Yritysvaikutusten arviointi

Myönteinen vaikutus	positiivinen 3	neutraali 2	negatiivinen 1	Kielteinen vaikutus
Edistää yritystoiminnan edellytyksiä ja liiketoimintamahdollisuuksia Orimattilassa		x		Kaventaa yritystoiminnan edellytyksiä ja liiketoimintamahdollisuuksia Orimattilassa

Lisää Orimattilan vetovoimatekijöitä	x			Vähentää Orimattilan vetovoimatekijöitä
Vaikuttaa positiivisesti työllisyyteen ja aluetalouteen	x			Ei työllisyys- tai aluetalousvaikutuksia
Vaikuttaa positiivisesti yritysilmapiiriin		x		Vaikuttaa negatiivisesti yritysilmapiiriin

Esittelijä Sivistysjohtaja Heidi Nygren

Päätösehdotus

Sivistysvaliokunta päättää valita toteutettavaksi kuusi eniten ääniä saanutta ehdotusta, jotka ovat:

1. Jymylinnan luistelualueelle katos ja penkki
2. Pennalan koulun pihalle pingispöytä ja penkkejä
3. OLA GRAFFEST 2026 – avoin graffitifestivaali Orimattilassa,
4. Nuorten ulkoilmaelokuvakokemus Artjärvelle ja Luhtikylään,
5. Artjärven Pyykkinekassa olevan makkaranpaistopaikan uusiminen
6. Orimattilan kirjastoon sähköpiano ja kuulokkeet

Ehdotukset ovat kriteerien mukaisia, mahtuvat annettuun määrärahaan ja ehdotukset palvelevat eri puolilla Orimattilaa asuvia kaupunkilaisia.

Päätös Sivistysvaliokunta päätti valita toteutettavaksi kuusi eniten ääniä saanutta ehdotusta, jotka ovat:

1. Jymylinnan luistelualueelle katos ja penkki
2. Pennalan koulun pihalle pingispöytä ja penkkejä
3. OLA GRAFFEST 2026 - avoin graffitifestivaali Orimattilassa,
4. Nuorten ulkoilmaelokuvakokemus Artjärvelle ja Luhtikylään,
5. Artjärven Pyykkinekassa olevan makkaranpaistopaikan uusiminen
6. Orimattilan kirjastoon sähköpiano ja kuulokkeet

Ehdotukset ovat kriteerien mukaisia, mahtuvat annettuun määrärahaan ja ehdotukset palvelevat eri puolilla Orimattilaa asuvia kaupunkilaisia.

Toimivalta Hallintosääntö, Sivistysvaliokunta, kohta 10.

Jakelu Ehdotuksen jättäneet.